

Frontend Developer dan UI/UX Designer dengan pengalaman membangun aplikasi mobile menggunakan Flutter dan aplikasi web menggunakan React & TypeScript. Terampil dalam merancang antarmuka pengguna yang intuitif, responsif, dan berorientasi pengalaman pengguna, serta integrasi API dengan backend berbasis PHP dan Firebase. Berkomitmen untuk menciptakan solusi digital yang user-friendly dan konsisten secara visual di berbagai platform.

Projects

Flexy

Sep 2024 - Jan 2025

Aplikasi Android untuk sistem kasir dan manajemen inventori yang dirancang membantu UMKM mengelola transaksi secara efisien. Dilengkapi dengan dashboard komprehensif berisi wawasan pendapatan, alat kalkulasi otomatis, dan sistem cetak struk terintegrasi.

- Merancang Wireframe dan prototype untuk 8+ halaman utama termasuk kasir, profil toko, dan manajemen produk
- Membuat desain antarmuka untuk halaman home, kasir, profil toko dan manajemen produk
- Mengembangkan aplikasi Flutter dengan implementasi design system yang konsisten
- Mengintegrasikan kemampuan cetak struk dan pelacakan riwayat pembelian yang menyeluruh
- Mengoptimalkan implementasi UI/UX mengikuti prinsip Material Design

Base64-Converter

Mei 2025

Aplikasi lintas platform yang memungkinkan pengguna mengonversi file atau teks ke format Base64 dan sebaliknya.

- Membangun aplikasi konverter responsif menggunakan HTML, TailwindCSS, dan JavaScript
- Mengimplementasikan dukungan operasi encode/decode untuk berbagai jenis file (gambar, dokumen, audio, dll.)
- Mengembangkan kemampuan pemrosesan file besar dengan segmentasi berbasis chunk

Memory Card Game

Mei 2025

Game mencocokkan kartu berbasis Flutter yang dirancang untuk meningkatkan kemampuan memori dengan gameplay yang ringan dan responsif.

- Mengembangkan game interaktif berbasis Flutter yang mendukung platform mobile dan web
- Mendesain UI minimalis dengan animasi flip kartu yang halus dan transisi visual
- Mengimplementasikan logika game untuk pencocokan kartu menggunakan arsitektur StatefulWidget
- Memastikan kompatibilitas multiplatform (Android/Web) dengan struktur kode modular

Sniki Game

Mei 2025

Game Snake modern berbasis web dengan dukungan multiplayer lokal, lawan AI, dan berbagai mode permainan kompetitif. Dibangun menggunakan TypeScript dan HTML5 Canvas, menampilkan UI bertema gelap yang responsif dan gameplay yang halus.

- Mengembangkan game Snake multiplayer menggunakan TypeScript yang mendukung hingga 4 pemain
- Mengimplementasikan 9+ mode permainan termasuk singleplayer, multiplayer lokal, dan AI vs AI
- Membangun sistem AI canggih dengan 3 tingkat kesulitan dan pola perilaku strategis
- Mengintegrasikan sistem tim (Biru vs Kuning) dengan konfigurasi friendly fire dan kondisi kemenangan

Laundry Tracker - Customer Mobile App

Mei 2025

Aplikasi Flutter untuk pelanggan laundry dalam mengelola dan memantau pakaian di berbagai layanan laundry.

- Membangun UI responsif menggunakan Flutter 3.29.3 dengan manajemen state lokal
- Mengimplementasikan sistem CRUD komprehensif untuk manajemen data laundry dengan SharedPreferences
- Membuat UI responsif dengan toggle tema gelap/terang dan skema warna kustom berbasis Indigo
- Membangun dashboard dengan statistik real-time dan filtering untuk catatan aktif/selesai

Premium Restaurant Prototype

Mei 2025

Aplikasi web premium berbasis Flutter yang dirancang untuk merepresentasikan merek makanan dan minuman kelas atas, dengan fokus pada pengguna berusia 18–24 tahun yang memiliki daya beli tinggi.

- Menerapkan prinsip desain modern untuk menciptakan tampilan yang bersih dan menarik

- Memastikan pengalaman pengguna yang mulus di berbagai perangkat, termasuk desktop dan mobile
- Memfasilitasi pengembangan dan pemeliharaan aplikasi yang mudah di masa depan
- Menggunakan widget Flutter untuk membangun komponen antarmuka pengguna yang konsisten dan dapat digunakan kembali

Core Skills

- Backend: Laravel, PHP
- Frontend: React, Flutter, TypeScript, HTML, CSS
- Database: MySQL, Firebase
- DevOps: Docker
- Tools: Figma, Git
- Soft skills: Problem-solving, Teamwork

Work Experiences

Selecta Grafika – Indonesia

Jun 2022 – Sep 2022

Production Assistant Intern

Mendukung operasional produksi percetakan dan finishing produk grafika dengan volume tinggi.

- Melakukan proses finishing banner meliputi cutting, perforasi, dan heat sealing untuk edge folding
- Mengoperasikan peralatan produksi untuk pembuatan merchandise seperti pin dan gantungan kunci
- Membantu quality control produk percetakan dengan standar komersial
- Berkontribusi dalam workflow produksi harian dengan tingkat akurasi tinggi

Education

Politeknik Negeri Semarang

Sep 2023 - Recent

Diploma Teknik Informatika

GPA: 3.74 / 4.00

- UI/UX Design
- Mobile Development
- Web Development
- System Design

Languages

Indonesia (Native), English (Beginner / Learning)

Certificates

Career Essentials in Generative AI

Okt 2024

Microsoft & linkIn

Database Design

Okt 2024

Oracle

Database Programming with SQL

Des 2024

Oracle

CCNA: Switching, Routing, and Wireless Essentials

Jan 2025

Cisco